



## Hinweise für den Wettkampf

Wir bitten Sie, als Teilnehmer an unseren Freiwasserwettkämpfen, folgende Hinweise zu beachten:

- Die Ausgabe der Startunterlagen (Schwimmkappe mit der Startnummer) erfolgt Vereinsweise. Hierzu ist, vom abholenden Vereinsvertreter, der unterschriebene Meldebogen mit Bestätigung der Sportgesundheit abzugeben. Sollten Sportler mehrfach starten, so behalten sie die Startnummer (= Schwimmkappe) für alle Wettkämpfe.
- Finger-und Fußnägel bitte vor dem Wettkampf schneiden. Dies wird vor dem Start beim Zugang in den Startbereich vom Kampfgericht kontrolliert.
- Erst nach der Beschriftung eincremen oder einfetten, so dass die Nummer noch zu sehen ist.
- Die Beschriftung erfolgt ca. 45 min vor der Einweisung des jeweiligen Wettkampfs. Bitte nicht selbst beschriften.
- Das Tragen von Schmuck, Uhren oder ähnlichem ist beim Wettkampf verboten. Dies dient zur eigenen Sicherheit und die der Mitschwimmer.
- Vor jedem Wettkampf findet eine Einweisung durch den Schiedsrichter statt. Die Teilnahme an dieser Einweisung ist für jeden Sportler dieses Wettkampfes Pflicht. Der Schiedsrichter gibt hierbei u.a. eine Einweisung zum Start, der Strecke und weist auf sicherheitsrelevante Punkte hin.
- Der Start erfolgt aus der Wasserlage. Bitte bleiben Sie hinter der Startleine und halten sich nicht an dieser fest. Mit dem Startsignal wird diese nach oben gezogen.
- Sollten Sie den Wettkampf abbrechen müssen und das Wasser verlassen, so melden Sie sich bitte unverzüglich beim Kampfgericht.
- Wenn Sie den Wettkampf auf der Strecke abbrechen / Hilfe benötigen, so drehen Sie sich bitte auf den Rücken, bewahren Ruhe und winken deutlich. Unsere Streckenposten werden dann unverzüglich zu Ihnen kommen.
- Sollte es zu einem Abbruch des Wettkampfes kommen (z.B. Gewitter, Sturm,...), so schwimmen Sie in Richtung des nächstgelegenen Ufers und verlassen unverzüglich das Wasser. Bitte begeben Sie sich danach zum Start-/Zielbereich und melden sich beim Kampfgericht ab. Im Falle eines Abbruches werden vom Kampfgericht die folgenden Zeichen gegeben:



Stetiges, unaufhörliches  
Pfeifen



3facher Schuss



Gekreuzte Arme vom  
Kampfgericht und  
Streckenposten

- Die Wettkampfstrecke ist ein 1250m-Viereckskurs bzw. 1000m Dreieckskurs (=> Streckenplan). Dieser ist mehrfach zu durchschwimmen. Die Strecke ist durch große, rote Bojen gekennzeichnet. Diese sind jeweils außen, Boje an linker Seite, zu umschwimmen.



- Nach der letzten Runde wird in den Zielgarten geschwommen. Bei Erreichen des Ziels ist am roten Balken/Brett anzuschlagen. Mit dem Anschlag wird die Zeit gestoppt. Bitte durchschwimmen Sie danach zügig das Ziel und machen den Bereich für die nachfolgenden Schwimmer frei. Sollten Sie vom Kampfgericht angerufen werden, geben Sie ihre Teilnehmernummer bekannt.



- Zeichen / Verwarnungen / Disqualifikationen

„Gelbe Karte“

Die „Gelbe Karte“ vergibt der Schiedsrichter als Verwarnung bei Unsportlichkeit. Es darf weiter geschwommen werden.



„Rote Karte“

Die rote Karte zeigt die Disqualifikation des Schwimmers an z.B. bei absichtlicher Behinderung oder unsportlichem Verhalten. Der Schwimmer hat das Wasser unverzüglich zu verlassen, so dass er das weitere Wettkampfgeschehen nicht mehr beeinflussen kann. Der Teilnehmer ist dazu verpflichtet, sich beim Kampfgericht im Start-/Zielbereich unter Angabe abzumelden.



- Sollten Sie den Wettkampf nicht innerhalb des gesetzten Zeitlimits beenden können, werden Sie durch einen Schiedsrichter über die Beendigung des Wettkampfs für Sie informiert. Verlassen Sie dann unverzüglich die Wettkampfstrecke und melden sich beim Kampfgericht.

Wir wünschen allen Teilnehmern einen fairen und erfolgreichen Wettkampf!

# Streckenplan

Dreieckskurs, Streckenlänge: 1000m

Viereckskurs, Streckenlänge: 1250m

